



HOLIDAY SEASON  
LET THE GAMES BEGIN

10 jogos  
consultinghouse



∴  
: "LIFE IS MORE FUN ∴  
∴  
∴ IF YOU PLAY GAMES." ∴  
∴

– ROALD DAHL

O final do ano lembra-nos do essencial: estarmos juntos e com espaço para criar momentos que nos ligam. E os jogos são uma das formas mais simples de o fazer.

Quando jogamos, rimos. Quando rimos, relaxamos. E quando relaxamos, criamos espaço para aquilo que importa: a conexão, o bem-estar e a alegria simples de estarmos juntos.

Na **Consulting House**, sabemos que os jogos são muito mais do que diversão. São ferramentas de aprendizagem, de presença e de relação. São momentos onde competências de colaboração, criatividade, estratégia ou comunicação emergem naturalmente, sem que ninguém esteja a "tentar aprender".

Este ano, lançámos à nossa equipa uma nova pergunta:

QUE JOGO RECOMENDAS PARA ANIMAR ESTA ÉPOCA FESTIVA?



O resultado? Uma coleção de 10 jogos fáceis, leves e cheios de animação. Jogos para conversar, rir, imaginar, construir, criar memórias e transformar qualquer sala de jantar, escritório ou café num espaço de partilha e alegria.

E este é o nosso presente para si.

Desejamos-lhe umas Boas Festas  
e um Novo Ano repleto de energia!



# PICTURXMAS – CHARADAS DE NATAL



Um jogo perfeito para arrancar gargalhadas e descobrir talentos artísticos ou confirmar que eles não existem! Ninguém precisa de saber desenhar, o engraçado é adivinhar cenas natalícias improváveis.

## COMO SE JOGA?

1. Um jogador tira uma carta ou escolhe uma expressão natalícia para desenhar (sem palavras nem gestos, apenas desenho!). Enquanto isso, os restantes tentam adivinhar o mais rápido possível o que está representado.
2. Quem acertar ganha um ponto e assume o papel de desenhador na ronda seguinte.
3. O objetivo é juntar criatividade ao espírito natalício. Quanto mais absurdo o cenário, mais divertido o jogo se torna!

## MATERIAIS

- Papel ou quadro branco
- Canetas/lápis
- Lista de desafios natalícios (printable)

## JOGADORES

2 a 12 jogadores | Todas as idades  
Família, equipas, crianças

## DICAS DE VARIAÇÃO

- Defina um tempo limite de **30 segundos por desenho** (stress bom = risos garantidos).
- **Joguem em pares:** um desenha e o outro só pode fazer uma pergunta.
- **Modo caótico:** antes de começar, o desenhador roda 3 vezes sobre si próprio. Boa sorte com o equilíbrio e o traço.
- **Modo sombra:** o desenhador usa apenas uma linha contínua, sem levantar o lápis do papel.



*Ric*

# SUGESTÕES PARA CHARADAS DE NATAL

## Objetos / Itens Natalícios

Meia pendurada na lareira

Caixa de presente gigante

Estrela da árvore

Trenó

Guirlanda

Sino dourado

Boneco de gengibre

Bola de Natal partida

Fita vermelha

Pinheiro no tejadilho do carro

## Elementos Decorativos

Árvore com luzes desalinhasadas

Presépio

Floco de neve

Velas acesas

Carro todo iluminado

Coroa de azevinho

Casa coberta de luzes

Boneco de neve derretido

## Filmes / Personagens

Sozinho em Casa

O Grinch

Pai Natal a tirar uma selfie

Rudolph

Elfos ensonados

Criança a construir um boneco de neve

Duende a embrulhar presentes mal

Os três reis magos perdidos

## Música e Dança

Coro de Natal

Pessoas a dançar "Jingle Bell Rock"

Pais a cantar alto e descompassados

Trenó como palco de karaoke

## Comida

Peru demasiado grande para o forno

Rabanadas caídas no chão

Chocolate quente a sair da panela

Tupperwares infinitos com sobras

Biscoitos meio comidos na mesa

Tábua de queijos natalícia

Cesta de fruta com laço gigante

## Rotinas e Tarefas

Pendurarem luzes a escada cair

Montar a mesa gigante

Abertura de presentes às escondidas

Lista de compras interminável

"Correio para o Pai Natal"

Carteiro a entregar montes de caixas

Fila enorme para embrulhar presentes

## Situações Divertidas

Pai Natal preso na chaminé

Rudolph com GPS

Rena com alergia ao pó do pinheiro

Elfo cansado a dormir em cima dos presentes

Pai Natal no ginásio

Árvores de Natal desalinhasadas porque o gato mexeu

Bolachas queimadas

Boneco de neve a usar protetor solar

Pai Natal a jogar padel

Pessoas a tentar montar um brinquedo sem instruções



# HISTÓRIAS VERDADEIRAS



**Um jogo que transforma memórias reais em histórias divertidas e emocionantes. Basta um símbolo sorteado para despertar memórias que comprovam o velho ditado alemão: Alegria partilhada é alegria dobrada!**

## COMO SE JOGA?

1. No sentido dos ponteiros do relógio, cada jogador lança um dado com imagens. Cada imagem corresponde a um tema de reflexão ou memória.
2. Cada pessoa conta uma história relacionada com o tema que lhe saiu.
3. O objetivo é reviver memórias significativas e momentos de alegria.

## MATERIAIS

- \_ 1 dado com imagens (pode ser um Story Cube, feito à mão ou printable)
- \_ Lista de temas associados às imagens

## JOGADORES

2 a 10 jogadores | Idade: 8+

Ideal para jogar em família, com amigos ou colegas de equipa.

## DICAS DE VARIAÇÃO

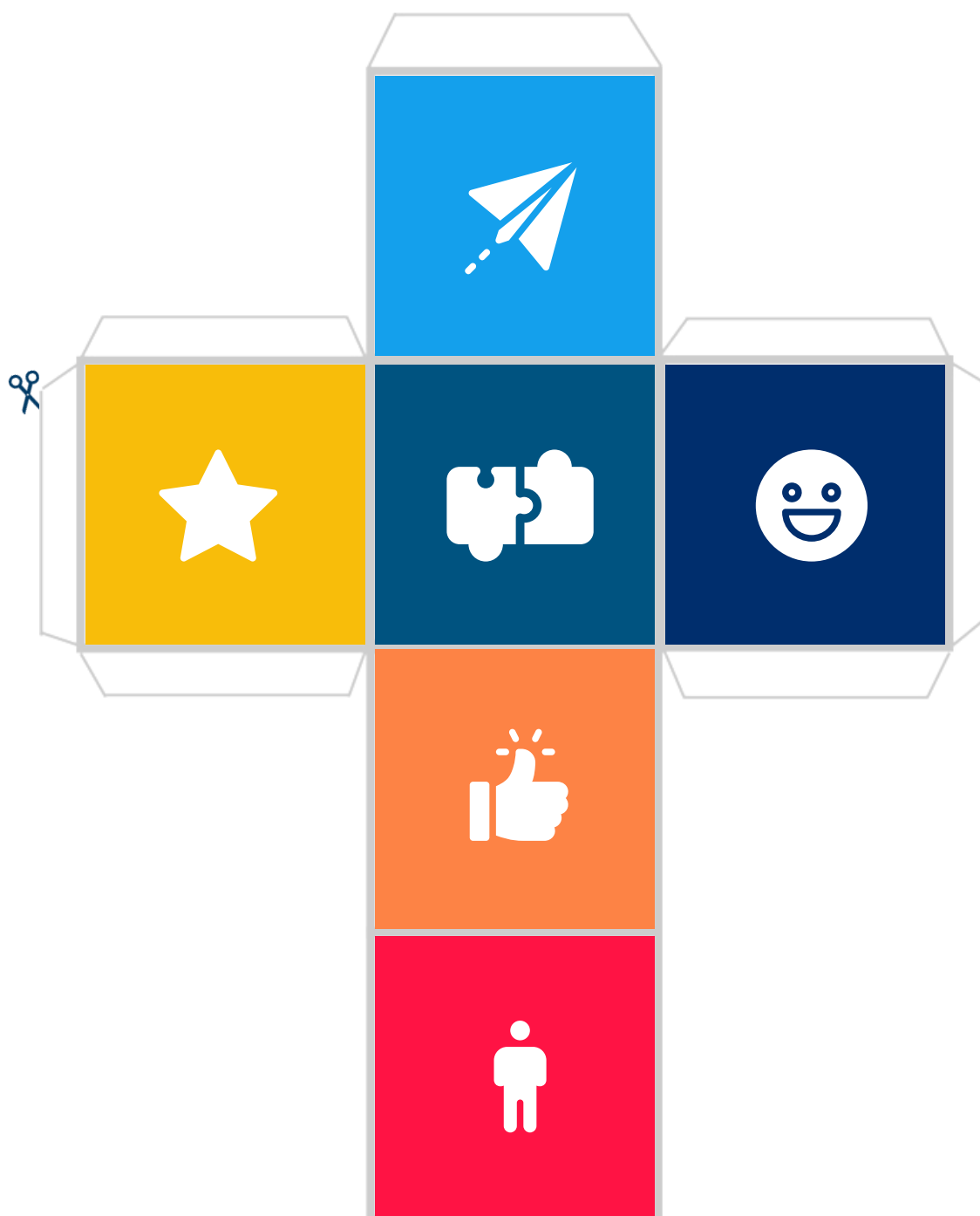
Se quiserem tornar o jogo mais dinâmico, definam um tempo limite (por exemplo, 1 minuto) para responder ou acrescentem a regra de que outro jogador pode fazer uma pergunta extra para aprofundar a história.



NICOLE EIFLER

Nicole

## DADO PARA HISTÓRIAS VERDADEIRAS



### TEMAS SUGERIDOS PARA OS 6 LADOS DO DADO:

- ★ **Momento mais especial do ano** – Algo que te fez sorrir ou sentir orgulho
- 🧑 **Pessoa que mais te ajudou este ano** – E como gostarias de agradecer
- 🧩 **Aprendizagem mais importante** – Algo novo que descobriste ou aprendeste
- 👍 **Um gesto de bondade que viste ou fizeste** – Pequenas ações que fizeram diferença
- 🚀 **O que mais esperas para o próximo ano** – Um desejo ou objetivo
- 😄 **Momento mais divertido ou engraçado este ano** – Aquele episódio que ainda te faz rir



# PERGUNTAS IMPROVÁVEIS

PARA FAMÍLIAS EXTRAORDINÁRIAS



**Criar momentos de ligação, humor e reflexão em família ou entre amigos através de perguntas que estimulam conversas autênticas, memórias, partilhas e gargalhadas.**

## COMO SE JOGA?

1. Coloque todas as perguntas (em papelinhos ou cartas) dentro de um frasco ou caixa.
2. Os jogadores sentam-se em círculo e à vez, cada pessoa retira uma carta ou papelinho e responde à pergunta ou faz o desafio.
3. Após a resposta, pode escolher uma das opções:
  - \_ Colocar a carta no meio do baralho e passar a vez à pessoa do lado.
  - \_ Passar a pergunta a outra pessoa para ouvir outra perspetiva;
4. O jogo continua até acabarem as perguntas ou o grupo decidir parar.

Não há respostas certas ou erradas. O foco é a conexão, o humor e as histórias partilhadas.

## MATERIAIS

- \_ Papelinhos ou cartas com perguntas/desafios para cada dimensão (exemplo no printable)
- \_ 1 pote, frasco, caixa ou saco decorado
- \_ Marcadores de cor para distinguir as 6 dimensões (Opcional)



## JOGADORES

2 a 20 jogadores | + 3 anos ou + 8 anos  
(dependendo das perguntas criadas)



## DICAS DE VARIAÇÃO

Modo Escolhe o Destinatário: a pessoa que lê a pergunta escolhe alguém para responder.



*Melany*

# 6 DIMENSÕES DO JOGO & EXEMPLOS DE PERGUNTAS IMPROVÁVEIS PARA FAMÍLIAS EXTRAORDINÁRIAS



## Perguntas Divertidas

Leveza e Riso

Qual foi o momento mais engraçado do teu ano?	Qual é a tradição mais cómica da tua família?
Quem é a pessoa mais divertida à mesa hoje?	Qual foi o pior presente que já recebeste?
Se tivesses de descrever o teu ano com um emoji, qual seria?	Qual é a tua mania natalícia mais peculiar?



## Perguntas Profundas

Reflexão pessoal e significado

O que aprendeste sobre ti este ano?	Que desafio te tornou mais forte?
O que gostavas de mudar na tua forma de comunicar?	Qual foi o momento mais marcante deste ano?
Que hábito queres deixar para trás?	Que qualidade tua sentes que poucas pessoas conhecem?



## Perguntas Disparatadas

Improvisto e Humor absurdo

Se o Pai Natal fosse teu chefe, o que diria na tua avaliação anual?	Se fosses uma sobremesa de Natal, qual serias e porquê?
Se pudesses dar um presente impossível a alguém (ex.: teletransporte), qual seria?	Se um duende te seguisse o dia todo, o que ele comentaria?
Se o espírito do Natal te possuísse, que comportamento exagerado terias?	Se fosses transformar um familiar numa personagem de Natal, quem seria?



## Perguntas de Relação & Afeto

Vínculos, elogios e empatia

O que mais aprecias na pessoa à tua esquerda?	Que gesto de carinho te marcou este ano?
Qual foi a conversa mais importante que tiveste em 2025?	Quem te surpreendeu positivamente?
Que relação gostarias de fortalecer em 2026?	Que hábito familiar adorarias manter?



## Perguntas de Memórias

Nostalgia, história familiar, rituais

Qual é a tua memória de Natal mais antiga?	Que tradição nunca dispensas?
Qual foi o Natal mais especial da tua vida?	Que cheiro te lembra imediatamente o Natal?
Que música te traz memórias fortes?	Qual foi o presente mais marcante da infância?



## Desafios Descontraídos

Brincadeiras descontraídas

Fazer uma careta engraçada e manter por 10 segundos	Dançar como se fosse uma rena por 15 segundos
Inventar uma mini-história de Natal em 30 segundos	Imitar o som de um boneco de neve
Abraçar uma pessoa à tua escolha	Fingir que és o Pai Natal e entregar um presente imaginário



# CONSTRUIR O NATAL COM LEGOS



**Uma atividade criativa para transformar memórias e símbolos natalícios em algo palpável. Cada peça tem uma história e no final ganhamos uma “vila” feita por todos.**

## COMO SE JOGA?

1. Juntem numa pilha todas as peças LEGO disponíveis em casa – grandes, pequenas, coloridas, misturadas. Cada participante anuncia o que vai construir: algo com significado natalício (ex.: estrela, trenó, rena, árvore ou até uma lembrança de um Natal passado) e explica porquê.
2. Depois, todos constroem a sua peça e, no final, partilham com o grupo o resultado, contando a história por trás da criação.
3. No fim, todas as peças ficam expostas juntas, criando uma “vila” ou “instalação de Natal”, até ao final da quadra.

## MATERIAIS

- Peças LEGO
- Imaginação & Paciência (especialmente dos pais, com os mais pequenos)

## JOGADORES

Quem estiver presente! Funciona com miúdos pequenos (com apoio) até adultos. Ideal para famílias, visitas na noite de Natal, grupos descontraídos.

## DICAS DE VARIAÇÃO

Se os participantes já tiverem alguma idade ou autonomia, experimentem:

- Construir em pares e juntar os elementos criados
- Contar uma história coletiva usando todas as construções
- Eleger um título para o conjunto final (“A aldeia mágica”, “O Natal das estrelas”, etc.)

Esta variação transforma o jogo num momento de criatividade coletiva e dá mais significado à tradição.



AMIE GAVINHO

ALG

## O NOSSO NATAL COM LEGOS

### O NOSSO NATAL CHAMA-SE...

[Exemplos: “A Aldeia Mágica”, “O Natal das Estrelas”, “As Aventuras do Trenó Desgovernado”, “O Reino Gelado da Imaginação”, “A Cidade Secreta das Renas”]

### A NOSSA HISTÓRIA DE NATAL

Escrevam aqui a história que criaram juntos, usando todas as construções LEGO:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### FOTOGRAFIA:

Cola aqui a fotografia da nossa Vila LEGO



# STOP! NATALÍCIO



**Quem disse que os clássicos não se reinventam? Esta versão natalícia do STOP junta rapidez, criatividade e muito riso quando surgem palavras impossíveis mas totalmente válidas.**

## COMO SE JOGA?

1. Cada jogador escolhe uma letra do alfabeto. Quando alguém diz “Stop!”, todos têm de escrever, o mais rápido possível, palavras começadas por essa letra dentro das categorias natalícias: Filme de Natal, Comida de Natal, Prenda, Local, Tradição e Membro da Família.
2. Quando todos terminam, comparam respostas: palavras únicas valem mais pontos! Ganha quem somar mais pontos ao final das rondas.

## MATERIAIS

- \_ Papel e caneta (ou telemóvel/tablet, se preferirem digital).
- \_ Tabela printable

## JOGADORES

2 a 10 jogadores | + 7 anos

Funciona muito bem em família, com crianças e adultos.

## DICAS DE VARIAÇÃO

- \_ Para acrescentar desafio, definam um tempo máximo de 30 segundos por ronda.
- \_ Para dar mais gargalhadas, incluam uma categoria surpresa escolhida por cada jogador (ex.: “Desastre típico do Natal”, “Desculpa para evitar lavar a loiça”, “Som do Natal”).



LUÍS FERREIRA

Luís F.

# TABELA STOP! NATALÍCIO

Ronda 1 – Letra: \_\_\_\_\_

Filme de Natal	Comida de Natal	Prenda de Natal	Local	Tradição de Natal	Membro da Família

Ronda 2 – Letra: \_\_\_\_\_

Filme de Natal	Comida de Natal	Prenda de Natal	Local	Tradição de Natal	Membro da Família

Ronda 3 – Letra: \_\_\_\_\_

Filme de Natal	Comida de Natal	Prenda de Natal	Local	Tradição de Natal	Membro da Família

Ronda 4 – Letra: \_\_\_\_\_

Filme de Natal	Comida de Natal	Prenda de Natal	Local	Tradição de Natal	Membro da Família

Ronda 5 – Letra: \_\_\_\_\_

Filme de Natal	Comida de Natal	Prenda de Natal	Local	Tradição de Natal	Membro da Família

Ronda 6 – Letra: \_\_\_\_\_

Filme de Natal	Comida de Natal	Prenda de Natal	Local	Tradição de Natal	Membro da Família



# PASSA O PRESENTE



**A antecipação, os risos e o suspense tornam este jogo irresistível.**

**A cada paragem de música há uma surpresa e quando todas se juntam, algo especial acontece.**

## COMO SE JOGA?

1. Prepare um presente embrulhado com várias camadas de papel. Em cada camada coloque um pequeno objeto (ou parte do que será necessário para criar algo em conjunto).
2. Coloque música natalícia e passem o presente entre os jogadores. Quando a música parar, quem tiver o presente na mão remove uma camada e revela o item.
3. Quando a última camada for retirada, juntam-se todos os itens e realizam a atividade final (cozinhar algo, montar algo, decorar algo, etc.).

**Notas:** Alguém sem ver onde está a passar o embrulho deve ficar responsável, por ir parando a música. Deve assegurar-se que todas as pessoas têm pelo menos um objeto/elemento.

## MATERIAIS

- Pacote de pequenos objetos (divididos por camadas)
- Papel de embrulho (várias camadas)
- Música natalícia

## JOGADORES

Entre 3 e 10 jogadores. Crianças, adolescentes e adultos.



## DICAS DE VARIAÇÃO

Para mais emoção e riso, em cada camada pode incluir um pequeno desafio antes de revelar o item:

- “Conta uma memória de Natal”
- “Imita o som de uma rena”
- “Diz 3 músicas natalícias”



## CARTÕES PARA COLOCAR DENTRO DAS CAMADAS DO PRESENTE



Conta uma memória de Natal que te faça sorrir.

Faz o som de uma rena durante 5 segundos.

Completa a frase: “Este ano quero sentir-me mais \_\_\_\_\_”.

Diz uma tradição que tens e que adoravas manter sempre.

Faz uma pose de Pai Natal a entregar presentes.

Partilha algo que correu muito bem este ano.

Completa a frase: “Em 2025, deixo para trás \_\_\_\_\_”.

Imitar alguém da tua família a abrir um presente.

Canta 5 segundos de uma música natalícia.

Diz um objetivo que tens para o próximo ano e porquê.

Conta algo que aprendeste este ano que não queres esquecer.

Faz uma dança de 10 segundos inspirada em renas.

Completa a frase: “Neste Natal quero \_\_\_\_\_”.

Partilha uma recordação da tua infância relacionada com o Natal.

Faz uma lista de 3 coisas pelas quais estás grato/a este ano.

Descreve o presente mais memorável que já recebeste.

Diz algo especial sobre alguém que está presente.

Conta uma situação engraçada que aconteceu num Natal passado.

Faz um desenho rápido no ar de um símbolo de Natal, para os outros adivinharem.

Completa a frase: “O meu desejo secreto para 2025 é \_\_\_\_\_”.



# RODA DAS MEMÓRIAS



Transforma momentos do ano em conversas simples, leves e surpreendentes. Basta rodar, deixar o destino escolher a pergunta e partilhar. Prepare-se para reencontrar risos, conquistas, aprendizagens e desejos.

## COMO SE JOGA?

1. Imprima a roda, recorte-a e coloque-a sobre uma base com um pino ou encoste uma seta giratória.
2. Cada jogador, à vez, gira a roda e responde à pergunta que calhar no setor selecionado.
3. O objetivo é recordar o melhor (e às vezes o mais desafiante) do ano, promovendo partilha, empatia e boas conversas, com momentos de riso garantidos.

## MATERIAIS

- Printable da Roda das Memórias
- Tesoura
- 1 pino, tacha, clip ou seta giratória (ou até uma caneta que se roda sobre o centro)
- Base em cartão (opcional)

## JOGADORES

2 a 20 participantes | Para todas as idades

Família, amigos, colegas de equipa – perfeito para ceias, convívios e momentos de pausa no trabalho.

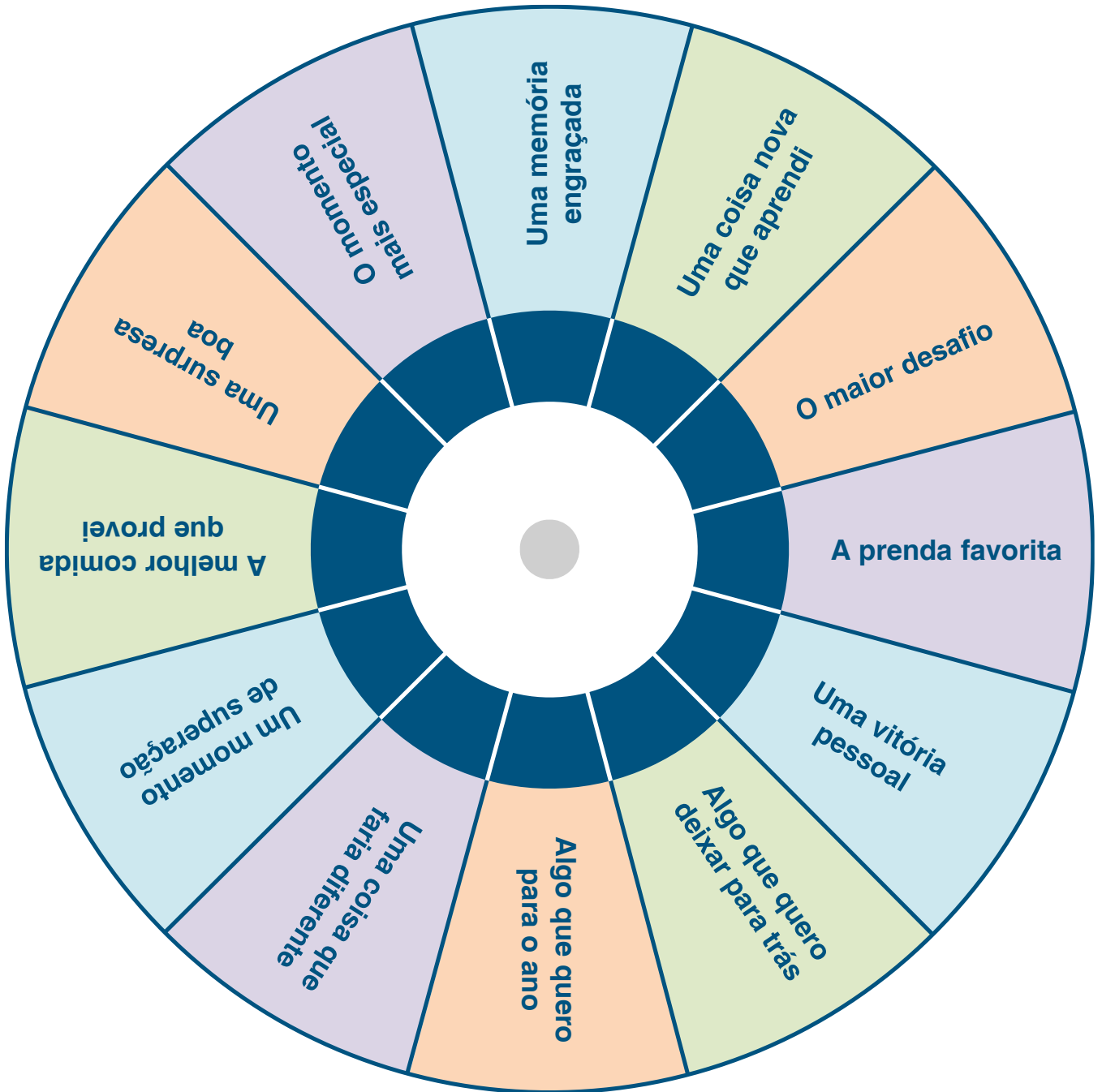
## DICAS DE VARIAÇÃO

- Quem cair na mesma categoria duas vezes escolhe outra pessoa para responder.
- Podem terminar com um “momento coletivo”: todos respondem ao mesmo setor escolhido pela última pessoa.
- **Versão “soft” para crianças:** usar apenas os setores positivos.
- **Versão equipa:** cada resposta termina com um agradecimento a alguém do grupo.



8s.

# RODA DAS MEMÓRIAS





# CONTOS DE NATAL REMISTURADOS



Uma história de Natal que começa simples e acaba totalmente inesperada. A graça está no improviso e na criatividade coletiva.

## COMO SE JOGA?

1. Os jogadores sentam-se em círculo. O primeiro jogador tira um papel de cada um dos três sacos (Personagem, Local e Objeto) e usa esses três elementos para começar uma história de Natal original.
2. Após cerca de 1 minuto, o turno passa para o jogador à esquerda. Este jogador tira três novos papéis (um de cada saco) e tem de continuar a história de forma coerente, integrando obrigatoriamente os seus novos elementos no enredo.
3. O jogo continua, com cada jogador a adicionar um segmento à narrativa e a introduzir três novos elementos surpresa, tornando a história cada vez mais imprevisível e divertida. A história termina por consenso, após duas voltas completas no círculo, ou quando o riso tomar conta do grupo.

## MATERIAIS

- Papéis: **Amarelo** – Personagens | **Azul** – Locais | **Verde** - Objetos & Situações
- 3 sacos, taças ou chapéus para separar os papéis por cor
- Caneta/marcador
- Cronómetro (opcional, mas útil)

## JOGADORES

3 a 12 participantes (ideal 4 a 8). Ideal para maiores de 8 anos.

## DICAS DE VARIAÇÃO

**Género Cinematográfico:** No início, tira-se um papel extra que define o estilo da história (ex.: Filme de Ação, Telenovela, Documentário Chato). Todos devem tentar manter esse tom.

**Dupla Dinâmica:** Em vez de rodar individualmente, os jogadores formam pares. A dupla tem 2 minutos para preparar a sua parte da história com os seis papéis que tiram (três cada um).



*Graça*

## SUGESTÕES DE PAPÉIS PARA CRIAR CONTOS DE NATAL REMISTURADOS

### PERSONAGENS

### LOCAIS

### OBJETOS & SITUAÇÕES

Pai Natal com soluços	Interior de uma chaminé entupida	Uma rena com uma hérnia
Rena ansiosa que tem medo de voar	Polo Norte em Julho	Luzes que piscam demais e ninguém as sabe desligar
Anjo estagiário com mapa do Polo Norte	Loja de Tudo a 1 Euro	Um cheiro a canela suspeito
Boneco de neve derretido até aos joelhos	Trânsito numa vila onde só passa um trenó	Um cartão de Natal com insultos elegantes
Duende hiperativo viciado em chocolate	Armazém de cartas perdidas para o Pai Natal	Um saco de prendas furado
Menina que só acredita no Natal às 3 da manhã	Parque infantil coberto de neve artificial	Um gorro de Pai Natal que dá choque elétrico
Pai Natal sem lista	Aeroporto do Pai Natal	Uma lista de presentes que se reescreve sozinha
Duende designer que recusa embrulhos feios	Mercado de Natal totalmente silencioso	Um boneco de neve que cai quando se toca
Rena com GPS avariado	Sala de reuniões da Lapónia	Uma bolacha com superpoderes
Bruxa do Natal que só embrulha prendas feias	Terreno com renas em greve	Fita-cola que nunca cola
Primo afastado do Pai Natal que trabalha na meteorologia	Bairro onde todas as casas têm as mesmas luzes	Renas numeradas mas fora de ordem
Boneco de gengibre com medo de fornos	Centro comercial com espírito natalício demasiado intenso	Um postal que toca música, mas só nota errada
Coro de esquilos desafinado	Fábrica de panetones descontrolados	Um cachecol com poderes misteriosos
Fada que só consegue fazer glitter	Estrada escorregadia onde os pais só fazem derrapagens	Uma árvore que muda de cor consoante o humor
Menino que dá presentes trocados	Casa com 12 presépios diferentes	Uma estrela que só acende se alguém dançar
Avó ninja que embrulha presentes em 10 segundos	Montanha onde todos escorregam	Luvas anti-frio que só aquecem a mão esquerda
Urso polar vegetariano	Biblioteca onde só se lêem contos natalícios	Uma porta que só abre com música de Natal
Pinguim que nunca viu neve	Estação de comboios sem destino	Bolo-rei sem fava nem brinde
Presente falante que se recusa a ser aberto	Escola para duendes de primeiros socorros	Presente embrulhado 27 vezes
Duende responsável pela manutenção da chaminé	Floresta onde todas as árvores querem ser a principal	Um sininho que só toca quando ninguém olha



# QUEM SOU EU?

ESPECIAL NATAL



Um jogo simples, rápido e hilariante que transforma qualquer reunião numa sessão de gargalhadas. Cada pessoa recebe uma personagem natalícia... A missão? Descobrir quem é! Ideal para quebrar o gelo, aproximar pessoas e trazer espírito festivo a qualquer grupo.

## COMO SE JOGA?

1. Cada jogador recebe (sem ver!) um papel com uma personagem natalícia colado na testa ou colocado num suporte.
2. Por turnos, cada pessoa faz perguntas de “sim” ou “não” para tentar adivinhar quem é (“Sou uma personagem real?”, “Voo?”, “Tenho barba?”, etc.).
3. O jogo continua até todos descobrirem a sua identidade.
4. Ganha quem adivinhar com o menor número de perguntas.

## MATERIAIS

- Post-its, cartões ou Printable com personagens (abaixo)
- Caneta

## JOGADORES

3 a 12 jogadores | A partir dos 4 anos (com ajuda)

Perfeito para famílias, grupos de amigos, equipas em contexto profissional, jantares de Natal ou pausas animadas durante eventos.

## DICAS DE VARIAÇÃO

- **Modo Difícil:** cada personagem recebe um traço extra inesperado (“Pai Natal com medo de alturas”, “Rena vegetariana”, “Elfo reformado”).
- **Modo Speed:** cada pessoa só pode fazer 10 perguntas.
- **Modo Narrativo:** depois de adivinhar, o jogador tem de criar uma mini-história de 30 segundos com a sua personagem.



ANA CRUZ

*Acry.*

## SUGESTÕES PARA QUEM SOU EU?



<b>Pai Natal</b>	<b>Anjo que Tem Vertigens</b>
<b>Mãe Natal</b>	<b>Duende Chef</b>
<b>Rena Rudolph</b>	<b>Rena Medrosa</b>
<b>Boneco de Neve</b>	<b>Os Reis Magos</b>
<b>Duende do Pai Natal</b>	<b>Biscoito de Gengibre</b>
<b>Anjo da Árvore</b>	<b>Rena com Jet Lag</b>
<b>Estrela de Natal</b>	<b>Fada do Açúcar</b>
<b>Árvore de Natal</b>	<b>Quebra-Nozes</b>
<b>Presente Falador</b>	<b>Grinch</b>
<b>Meia de Natal Saltitante</b>	<b>Boneco de Neve Derretido</b>
<b>Trenó Avariado</b>	<b>Elsa (Frozen)</b>
<b>Luzes Piscantes</b>	<b>Olaf (Frozen)</b>
<b>Bola de Natal Frágil</b>	<b>Rena Influencer</b>
<b>Coroa de Azevinho</b>	<b>Pai Natal "Fit"</b>
<b>Caneca de Chocolate Quente</b>	<b>Elfo Gamer</b>
<b>Pai Natal Stressado</b>	<b>Elfo em Teletrabalho</b>



# MEMÓRIAS COM SIGNIFICADO

JOGO EXTRA DA EQUIPA



Terminamos esta coleção com algo especial. Inspirado no clássico “Jogo da Memória”, este jogo transforma fotografias em histórias, reflexões e momentos de partilha. Simples, emocional e perfeito para fechar 2025 com significado.

## COMO SE JOGA?

1. Escolha fotografias que representam momentos importantes, divertidos ou simbólicos do ano e imprima cada um delas em duplicado, em formato pequeno e igual.
2. Baralhe todas as cartas e coloque-as viradas para baixo, formando uma grelha.
3. A cada jogada, um jogador vira duas cartas.
  - Se forem **diferentes**, volta a virá-las para baixo.
  - Se forem **iguais**, ganha o par e tem de partilhar a história associada à foto, ou pedir ajuda a outro jogador que a conte.
4. Depois, joga novamente. O jogo termina quando todos os pares forem encontrados e todas as histórias tiverem sido partilhadas.

## MATERIAIS

- Um conjunto de fotografias impressas aos pares
- Tesoura (para recortar)

## JOGADORES

2 ou mais jogadores | Para todas as idades  
Família, amigos, colegas de equipa.

## DICAS DE VARIAÇÃO

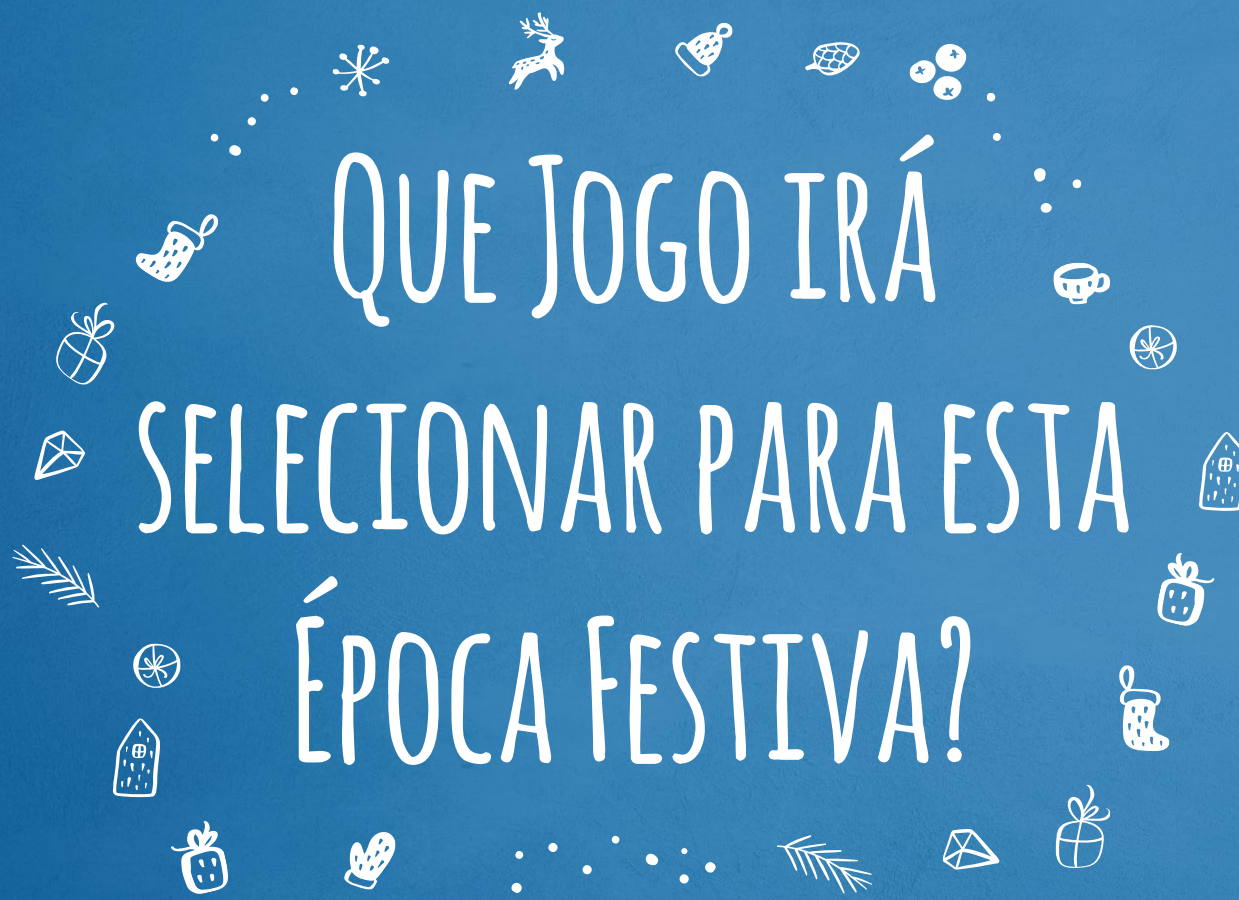
- Cada par encontrado pode vir com uma pergunta adicional:
  - “O que aprendemos com este momento?”
  - “Que título darias a esta fotografia?”
  - “Quem foi importante aqui?”
- **Versão de equipa:** cada par encontrado implica agradecer ou reconhecer alguém.
- **Versão desafiante:** definir um tempo máximo para lembrar a história (30 segundos).



## EXEMPLO DE DOCUMENTO A IMPRIMIR COM MEMÓRIAS

As fotografias apresentadas são apenas ilustrativas e mostram exemplos de como este jogo pode ser criado com imagens reais. No nosso caso, incluímos momentos da equipa Consulting House e de alguns clientes convidados para os Business Breakfasts de 2025. Cada pessoa ou equipa deve adaptar este jogo, usando as suas próprias fotografias.





QUE JOGO IRÁ  
SELECIONAR PARA ESTA  
ÉPOCA FESTIVA?

